デジスパイス解析ソフトバージョンアップ

- 1. プログラムバージョン Ver2.3.0
- 2. 追加仕様
  - 2.1 ロガーからダウンロードしたデータを記録した時間帯ごとに分割管理できるようにしました。
  - 2.2 解析データのデータ名を変更できるようにしました。
  - 2.3 フリクションサークル (摩擦円) に車両別の G、速度を表示します。
  - 2.4 フリクションサークル (摩擦円) に基準車(赤車両)のGの軌跡を表示します。

3.追加仕様詳細

3.1 ロガーからダウンロードしたデータを記録した時間帯ごとに分割管理できるようにし ました。

<ul> <li>✓ DigSpice</li> <li>ファイル(F) ヘルプ(H)</li> <li>グラフ データ GPS</li> <li>※ Q @ @ ⑤ Ø Ø</li></ul>	《GPS からログ読込》を押す。
GPS口グ読込中 🔀	自動で走行データの読み込みを開始
	読み込み終了後、 『ログに名前を付けて保存』 ウインドウが開きますので、 名前を付けて保存してくだい。 ※初期値はダウンロードの 年月日時となっています。



【レコードデータ】

ロガーからダウンロードしたログデータには1つまたは複数のレコードデータが保存されています。たとえば午前と午後の2回走行しログをとった場合は2つのレコードデータがあることになります。ログを取得したあと60秒以上ロガーの電源を切り再びログを取得した場合、あるいはログ取得中に60秒以上のログ自動停止が入った場合、その前後のログは別々のレコードデータとなります。連続したひと固まりの軌跡データをレコードデータと呼びます。

■ツールバー

ツールバー	詳細	
	表示	詳細
		レコードを全て選択
		レコードを全て解除
		選択レコードを一つの走行データとして保存。 レコード名で選択したレコードを分割して保存 する。
SamalaData	Ŵ	レコード名を編集
20121213_1041 20121213_1333	SampleData	ログデータファイル名表示
	☑ 🗌 🖶 🔱 SampleData	レコードを選択する。 チックボックスをクリックすることで選択可能
	20121213_1041 20121213_1333 20121213_1507	表示日時は、データ取得開始した日時が表示されています。

## ■走行データ保存

	1つあるいは複数の選択しているレ
	コードを走行データとして保存しま
🗹 🗆 🖬 💚	す。
-22	矢印キーでコース図に対して移動し
選択レコードを1つの走行データとして保存	た場合、移動後のレコードデータが保
	存されます。
	LOG_DATE+TIME の初期値が表示
	されます。
→ (#42(N)) LOG 20121213 1041	
ファイルの種類(T): ま行データファイル キャンセル	分かりやすいファイル名に変更して
ファイルの種類(T): 走行データファイル. ・ キャンセル	分かりやすいファイル名に変更して 管理してください。

■レコード名編集

SampleData レコード名編集	選択している、レコードのファイル名 を編集します。
レコード名編集       20121213_1041       ファイル名に使用できない文字は使えません。       ¥ / :*? " <>         OK     ++ンセル	<b>DATE+TIME</b> の初期値が表示され ます。 管理しやすい名前に変更してくださ い。

3.2 解析データの走行データ名を変更できるようにしました。

🥑 DigSpice	CSV 保存したい走行データを選択す
ファイル(F) ヘルプ(H)	3
グラフ データ GPS	ン。 この場合は
	20121213_1041_002
20121213 1041 0	* <sup>6</sup> データ名編集, を選択しています。
20121213 1041 0	001 2012/ 選択されると点線で囲まれます。

データ名編集 0002		
午前BEST_TIME		走行データを管理しやすい名前に編 集する。
ファイル名に使用できない文字は使えません。 ¥/:*?"<>		
OK キャンセル		
* • • • • • •	a, 🖾 🔱	
データ名	データ番号	
20121213_1041	0000	データ名変更後の表示
20121213_1041 20121213_1041	0000	データ名変更後の表示

3.3 フリクションサークル(摩擦円)に車両別のG、速度を表示します。



アニメーションウインドウの走行軌跡にマウスカーソルを持っていくと、カーソルに一番近い地 点のGおよび速度を車両別にG/旋回半径ウイドウに表示します。(赤囲い)

3.4 フリクションサークル (摩擦円) に基準車(赤車両)の G の軌跡を表示します。

アニメーション画面でマウスを近付けるとその地点までの前2秒間のGの推移を表示します。 (赤色の基準車両データのみ)



以上